

Перевалов Олег Александрович (27 лет)

Графический дизайн, программирование, 3D-моделирование.

Россия, Крым, Севастополь

Тел. моб.: +7 (978) 019-71-80

E-mail: netgoblin@ya.ru

Skype: [netgoblin154](https://www.skype.com/ru/contacts/netgoblin154)

Сайт: <http://netgobl.in/>

КВАЛИФИКАЦИЯ

- **ЗД-графика:** 3dsmax (моделирование, UV-развёртка, несложные скиннинг и риггинг (CAT), простейшая анимация, генерация текстурных карт: normal, displacement и т.д.), 3d-Coat (скульптинг, текстурирование), ZBrush (скульптинг, текстурирование, запекание карт), Crazybump, B2M.
- **Графический дизайн** (2Д-графика): Adobe Photoshop, Illustrator, Flash (рисование, анимация, ActionScript программирование).
- **Веб-разработка:** JavaScript (DOM, jQuery, AJAX, ExtJS, Knockout), PHP (GD, Yii), MySQL, CSS 3, HTML 5 (Zen Coding, Canvas, WebGL).
- Имеется опыт работы с игровыми движками UE4, UDK, Cry Engine и Unity 3D.
- Программирование на языке C++, знание и понимание принципов ООП.
- Опыт работы с ЦМС Webasyst (Shop-Script Pro, Shop-Script 4 и Shop-Script 5).
- Опыт коллективной разработки с использованием системы контроля версий – Mercurial, Git.
- MS Office (Word, Excel, Power Point).
- Продвинутый пользователь ОС Windows, базовые знания ОС Linux (Ubuntu, Gentoo).

НАВЫКИ

- Умею рисовать от руки, владею графическим планшетом.
- Иностранные языки: русский (родной), украинский (свободно), английский (продвинутый), испанский (со словарем).

ОПЫТ РАБОТЫ

- 10.2014 – настоящее время
«Фриланс»:
 - аутсорсинг, создание 3Д моделей для игр.Волонтёр в студии «CrazyBytes»:
 - 3Д-моделирование военной техники, оборудования, модульных элементов зданий.Компания «Celestial Games»:
 - аутсорсинг, создание 3Д моделей интерьера, моделирование зданий и элементов окружения для мобильной VR игры.
- 12.2013 – 10.2014
Веб-разработчик в компании «Agama»:
 - разработка модулей для CMS Webasyst (ShopScript версий 3, 4 и 5);
 - внедрение решений компании в сторонние бизнес-процессы (установка рекламных и SEO-модулей);
 - разработка проектов на Yii;
 - сопровождение проектов, доработка недостающего функционала.Старший веб-разработчик:
 - принятие решений о способах реализации поставленных задач, планирование хода разработки;
 - помощь и обучение коллег.
- 02.2010 – 12.2013
«Фриланс»:
 - дизайн интернет-сайтов (одностраничники, интернет-магазины);
 - разработка флэш-сайтов;
 - разработка анимированных рекламных блоков (баннеров);
 - разработка логотипов;
 - разработка шрифтов;

- разработка элементов интерфейса (UI/UX).
- 01.2007 – 09.2008
ЧП «Черномор-Тур» (туристическая фирма).
Web-дизайнер, помощник системного администратора:
 - переоформление и обновление сайта фирмы (редизайн, верстка), его модерирование и администрирование;
 - техническая поддержка работников предприятия.

ОБРАЗОВАНИЕ

- 2006-2011 – Севастопольский Национальный технический Университет, факультет «Автоматика и вычислительная техника», специальность «Информационные системы».

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ ДОСТИЖЕНИЯ

- Победитель конкурса «JavaFX Contest 2010 – Tower Defense Game» в категории лучший дизайн.
- В 2009 году занял 2 место на XII Международной студенческой научно-технической конференции «Графика XXI века» с работой «Создание двумерного графического редактора», имеется соответствующий диплом и рабочий экземпляр программы.

ПРОЧЕЕ

- Не имею вредных привычек.
- Холост.
- **Примеры работ:**
 - 2D и 3D графика: <http://netgoblin154.deviantart.com/gallery/>
 - 3D графика в реальном времени (можно покрутить): <https://www.artstation.com/artist/netgoblin>